此作業分為兩部份，第一部份為將一副牌52張隨機抽取13張，存在陣列中 (可以為一維或二維陣列)，並列出此副牌，大老二規則中可出牌的所有組合，並選擇其中一個組合出牌，重複以上敘述直到手牌出完。

1. 從52張牌隨機抽取13張牌存於陣列中

2. 列出這13牌中的所有可出牌的組合

3. 選一種組合出牌

4. 重複上述動作直到出完手牌

第二部份與第一部份相似，差別在於13張牌需以動態記憶體配置之鏈結串列的方式存取，並於出牌後將那些牌的空間free掉。

1. 從52張牌隨機抽取13張牌以動態記憶體配置之鏈結串列方式儲存

2. 列出這13牌中的所有可出牌的組合

3. 選一種組合出牌，並將出的牌從鏈結串列中移除並釋放記憶體

4. 重複上述動作直到資料鏈結為空

(p.s. 資料鏈結可設計為二維，一維為花色，一維為數字)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **牌型** | **英文名** | **說明** |
| 同花一條龍 | Royal Straight Flush | 同樣花色的A到K |
| 雜花一條龍 |  | 不同花色的A到K |
| 同花順 | Straight Flush | 同一花色，順序的牌。 |
| 鐵扇 | Four of a Kind | 有四張同一點數的牌，加上單張的牌。 |
| 葫蘆 | Full house | 三張同一點數的牌，加一對其他點數的牌。 |
| 同花 | Flush | 五張同一花色的牌。 |
| 順 | Straight | 五張順連的牌。 |
| 三條 | Three of a kind | 有三張同一點數的牌。 |
| 一對 | Pair | 兩張相同點數的牌。 |
| 單張 | Single | 即出一張手牌。 |